



MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION,
DE LA JEUNESSE ET DES SPORTS

P O L Y N E S I E F R A N Ç A I S E

N° 006 127 / MEJ

La Ministre

Papeete, le 28 NOV. 2019

à

Mesdames et Messieurs les Principaux de collège,

Mesdames et Messieurs les Directeurs d'école,

s/c de Monsieur le Directeur général de l'éducation et des enseignements,

s/ c de Monsieur l'Inspecteur de l'éducation nationale adjoint au DGEE,

s/c de Mesdames et Messieurs les Inspecteurs de l'éducation nationale

Objet : Défi « robotique et programmation » 2020

Afin d'inscrire la semaine du numérique en Polynésie française dans *l'Année des mathématiques*, un défi « robotique et programmation » est proposé de l'école maternelle au collège. Il visera plus particulièrement les élèves des classes de SG pour le cycle 1, de CE2 pour le cycle 2, de CM2 et 6^e pour le cycle 3 et de toutes les classes du cycle 4.

Pour l'organiser, la DANE du vice-rectorat et les pôles numériques de la DGEE et de l'ESPé ont travaillé en étroite collaboration, conformément aux dispositions de la nouvelle gouvernance en matière de numérique éducatif, souhaitée conjointement par le Pays et l'Etat.

L'objectif principal retenu pour cette opération d'envergure est de donner une impulsion forte à la mise en œuvre de situations d'apprentissage et de défis adaptés aux élèves, les mettant en collaboration pour manipuler des robots et applications numériques, lire et construire des algorithmes, mettre au point et exécuter des programmes divers.

La mise en œuvre de cette action est prévue en trois temps, conformément au cahier des charges défini pour chacun des cycles :

- Une première phase de travail menée en classe, **dès réception de cette note**, en appui des situations pédagogiques et défis mis à disposition. Elle constitue l'étape la plus importante puisqu'elle sollicite et engage la participation de tous les élèves.
- Une deuxième phase de sélection de groupes d'élèves mixtes, à l'échelle de l'école ou de l'établissement et de la circonscription, en coordination avec les référents numériques, à mener **avant le 6 avril 2020**.

- Une dernière phase de finalisation, pendant la semaine du numérique du 20 au 24 avril 2020, avec des défis organisés entre les groupes d'élèves sélectionnés, regroupés la DGEE pour les groupes de Tahiti et Moorea, à distance pour ceux des archipels éloignés.

Pour accompagner les équipes dans la mise en œuvre de leurs projets, des ressources humaines et pédagogiques sont mises à leur disposition selon la répartition suivante :

Défi	Classes concernées	Personnes ressources	Accès aux ressources et inscriptions
Cycle 1	SG	Pôle numérique DGEE ERUN de circonscription	Ressources : https://www.education.pf/semaine-du-numerique-2020/
Cycle 2	CE2		Inscriptions auprès de l'ERUN de circonscription
Cycle 3	CM2	Pôle numérique ESPé ERUN de circonscription	Ressources : https://www.education.pf/semaine-du-numerique-2020/ http://espe.upf.pf/
			Inscriptions auprès de l'ERUN de circonscription
	6 ^e	Pôle numérique ESPé DANE	Ressources : http://espe.upf.pf/ http://dane.monvr.pf/
			Inscriptions sur http://dane.monvr.pf/
Cycle 4	5 ^e , 4 ^e et 3 ^e	DANE	Ressources et inscriptions http://dane.monvr.pf/

Toutes les précisions utiles relatives à chaque opération, notamment le cahier des charges et les défis proposés, sont disponibles en téléchargement sur les sites afférents.

Je vous encourage donc à mobiliser fortement vos équipes afin que les élèves concernés puissent bénéficier de ce défi, qui contribuera aussi à renforcer leur éducation au numérique, en conformité avec les exigences du socle commun de connaissances, de compétences et de culture.


Christelle LEHARTE

